

设计中最**的事

徐珂/硬拉深蹲不玩卧推

20180112

最近在朋友的推荐下，看了一些非专业的书籍，其中有三本关于投资的书，书名很有意思，分别是《投资中最重要的事》、《投资中最简单的事》、《投资中最困难的事》，粗看上去书名没啥区别，但是各自讲述了不同的东西，三本书的作者有中国人也有外国人，分别是霍华德·马克斯、邱国鹭、全昌明，从推介上看都是投资界的翘楚，书中分别讲述作者在投资过程中对决策影响重大的事情，如果对投资有兴趣的话，这三本书可以看看。

在我看来这三本书各有千秋，至少比读结构设计书籍要有意思，里面没有行业和技术门槛，说的事情都是很本质的东西，可以推而广之理解很多事情，不仅仅局限于投资。我一直觉得事情不能简单明了去解释，多半存在黑箱操作，站在台面上把一个事情讲得高大上，往往是为了抬高自己的身价，而不是让听众去理解。

既然看了三本书，就拿书中的一些观点来装饰一下自己，确实看过书：

《投资中最重要的事》里一共有 18 个观点，其中一个观点是：“最重要的不是追求伟大成功而是避免重大错误。”这个观点对于设计工作有什么启发，这是见仁见智的事情，我个人觉得很多时候，我们往往不能分清楚所做的事情是否伟大，主观上会认为很伟大的事情后来都很普通，只不过我们一直强调它很伟大；而普通的事情却最终导向伟大的结果，但是长期的普通会让我们丧失去做的动力。

《投资中最简单的事》里有个观点“好公司的两个标准一是它做的事情别人做不了；二是它做的事情自己可以重复做。前者是门槛，决定利润率的高低和趋

势；后者是成长的可复制性，决定销售增速。”这个事情似乎是业界很多人士追求的，这个道理很好理解，别人都干不了我不就是老大吗？事情只能找我做的感觉很爽！设计行业比较悲催的地方是，第一个标准比较容易实现（我的意思是你有能力和干劲的情况下，不是说你干这行就能实现），第二个标准也就是复制性很难实现，倒是很容易被别人复制。为什么很多人没有这种感觉，是因为设计行业也有很多细分市场，你觉得是个行业领先者，很大原因是跑道上跟你比赛的人也很少，大多数人在别的赛道上奔跑，很多次我坐飞机的时候就在想，都是搞力学分支，飞机结构设计工程师可跟结构设计工程师不一样。

《投资中最困难的事》里有个观点“必须要明白资本市场之道，资本增值之道，投资者提升自己资质之道和安全投资之道。”说得有点复杂，通过全书阅读我简单总结一下就是：投资者对自己的认知，必须有持续的学习能力加以提高。这三本书都是讲股票投资的事，股票投资跟结构设计不一样，只要你有钱不论多少都可以进行投资，而且很可能大赚一把。结构设计的区别是你有钱有力气没有基本知识是干不了的，所以刚出校门就是一名富有朝气的年轻工程师，最后都可以成为一个经验丰富的老工程师，是否持续学习提升自己只有自己知道。做结构设计基本不会出现股票投资的后果，一年亏掉十年的收益，完全可以畅谈辉煌历史而忽略曾经的失误。

看完三本书后，我就在想哪些事情是设计中最重要的事？最简单的事？最困难的事？

我觉得最重要的事情是认清自己是否适合做结构设计。见过太多大学里不知所以然学的是结构工程，出了校门又不会别的，前几年这个行业好像比较能养家糊口，所以冲进来做结构设计，也算做过很多项目，但是怎么感觉就是个门外汉，

虽然我也类似这样当的结构工程师，但是如今的社会环境，为啥不去做自己想干的事情？学了结构工程可以在建筑行业里做很多事，为啥非要做结构设计？

最简单的事恐怕是认认真真做好设计，现在有太多理由不做好设计，时间紧、修改方案、设计费低、现场情况变化等等，总之给人的感觉是能力很强就是做的不咋样，出来的作品，施工单位觉得漏洞百出，建设方只能将就认可。作品总是拿标准图集说事，解决手段就是国家规范，看上去是严格执行各项规定，其实与设计本质差之千里，如果所有专业技能都是别人知识的堆积，而不是自己系统性思维，那么所谓的认真也不过是当一个搬运工。

最困难的事也许是在专业知识的融会贯通，既涉及结构知识本身，又涉及建筑行业知识。从某种角度去看，建筑设计是个技术发展很慢的行业，所有设计人员都是在解决看起来不太一样但实际是一样的需求，就是建筑使用功能和如何实现的问题，结构工程师如果不能理解其中的关系，就没有太大的动力提升自己的能力。结构设计行业也有很多学习机会，就看你站在什么角度看其中的知识内容。对应前面说的，普通的注定还会普通，伟大的注定演绎伟大！